ОГЛАВЛЕНИЕ

[**ВВОДНЫЕ 2**](#_3q24ht84n00)

[НАСТРОЙКА ENVIRONMENT 2](#_w4wvbulawery)

[**ЗАДАНИЕ 1 3**](#_qqnn9wstysd3)

[КОЛЛЕКЦИЯ INIT 3](#_lqnt5ukjxx20)

[КОЛЛЕКЦИЯ LOGIN 3](#_swinbhvp9619)

[**ЗАДАНИЕ 2 4**](#_svh8l8xmhb1n)

[**ЗАДАНИЕ 3 4**](#_7b6g0mvfw16h)

[**БОНУСНОЕ ЗАДАНИЕ ДЛЯ ПРОДВИНУТЫХ 4**](#_39jkekrgri2t)

[**ВАЖНО! 4**](#_oswew6g4nxe4)

# ВВОДНЫЕ

1. Игра Хезлмания расположена по адресу <https://play.hezzl.com>
2. В консоли браузера можно посмотреть вызовы методов
3. Оранжевым цветом обозначены переменные, которые нужно подтягивать из **Environment**

## НАСТРОЙКА ENVIRONMENT

1. email = [test@hezzl.com](mailto:test@hezzl.com)
2. password = 123456
3. baseUrl = <https://api-prod.hezzl.com/>
4. campaignId = 145602
5. accessToken = string
6. timeZone = string

# 

# ЗАДАНИЕ 1

Создать в [POSTMAN](https://www.postman.com/) 2 коллекции, в которой описать тест кейсы

## КОЛЛЕКЦИЯ INIT

Метод **Init**

**{{baseUrl}}**/gw/v1/game/**:campaignId**/init

Настраиваем автотесты (вкладка Tests в postman)

1. Сервер отдал **статус 200**
2. Записываем в переменную timeZone значение параметра time из ответа
3. Проверяем наличие параметра **data** в ответе
4. Проверяем наличие параметра **auth** в **data** в ответе

## 

## КОЛЛЕКЦИЯ LOGIN

Метод **CheckLogin**

**{{baseUrl}}**/auth/v1/game/**:campaignId**/check-login

Body: {“login”: **{{email}}**}

Настраиваем автотесты (вкладка Tests в postman)

1. Сервер отдал **статус 200**
2. Записываем в переменную **accessToken** значение параметра **accessToken** из ответа
3. Проверяем, что скорость ответа от сервера менее 200ms

Метод **ConfirmCode**

**{{baseUrl}}**/auth/v1/game/**:campaignId**/confirm-code

apiKey Authorization = **{{accessToken}}**

Body: {“code”: **{{password}}**}

Настраиваем автотесты (вкладка Tests в postman)

1. Сервер отдал **статус 200**
2. Проверяем, что скорость ответа от сервера менее 200ms

# ЗАДАНИЕ 2

Есть таблица в базе Postgresql

1. Id (int)
2. campaignId (int)
3. playerId (int)
4. login (string)
5. date (timestamp)

Напишите SQL запрос в базу, который бы достал все записи с учетом фильтров:

1. campaignId = 145602
2. 31 декабря 2023 <= date < 31 января 2024

На выходе предоставить пример запроса

# ЗАДАНИЕ 3

Опишите 5-10 тест кейсов на регистрацию пользователя в игре Хезлмания по email

# БОНУСНОЕ ЗАДАНИЕ ДЛЯ ПРОДВИНУТЫХ

Переведите автотесты из Postman на JavaScript. А если еще интегрируете их с [Allure](https://github.com/allure-framework), мы сделаем вам оффер мгновенно! :)

# ВАЖНО!

1. Перед отправкой результата, убедитесь, что постман коллекция отрабатывает
2. Если результат теста в постман не прошел, нет смысла отправлять результат
3. Примеры вызово можно посмотреть в play.hezzl.com
4. Создать репозиторий в Git (github или gitlab), сделать commit результата в репозиторий. На выходе предоставить ссылку на репозиторий
5. Первые три задания являются обязательными, последнее опциональное